

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Рабочая программа дисциплины	«Лидерство и управление командой»
Кафедра - разработчик рабочей программы	кафедра психологии, педагогики и инклюзивного образования ФДПО
Уровень высшего образования	ординатура
Специальность/Направление подготовки	31.08.44 Профпатология
Квалификация (специальность)	врач-профпатолог
Форма обучения	очная
Место дисциплины в структуре образовательной программы	Дисциплина «Лидерство и управление командой» относится к Вариативной части Блока Б1.В.01 ОПОП ординатуры 31.08.44 Профпатология
Краткое содержание дисциплины (модулей) (через основные дидактические единицы)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Типология лидеров в зависимости от выполняемых ими функций и доминирующего мотива деятельности. Понятие и классификации типов лидерства. Объективные и субъективные факторы, влияющие на формирование стиля и типа лидерства. Сущность социального лидерства как базового элемента групповой организации.</li> <li>2. Понятие власти, руководства и лидерства и их соотношение. Теории лидерства. Теория черт, поведенческий подход, ситуационный подход, теория адаптивного руководства. Стили руководства. Авторитарно-либеральный континуум стилей руководства. «Теория Х» и «теория Y» Дугласа Мак Грегора. Четыре стиля лидерства по Р. Лайкерту. Пять стилей руководства, предложенных Робертом Блейком и Джейн Моутон ( «управленческая решетка»). Суть ситуационного и адаптивного стилей руководства и лидерства в условиях социальных трансформаций</li> <li>3. Понятие конфликта. Разновидности конфликтов: внутриличностные, межличностные, конфликты между личностью и группой, межгрупповые. Объективная и субъективная составляющие конфликта. Анализ системы межличностных отношений, возникающих в социальной группе в связи с совместной деятельностью. Игровые, взрывные и лавинообразные конфликты. Анализ избранных стратегий поведения в конфликтной ситуации</li> </ol>
Коды формируемых компетенций	УК-1, УК-2.
Объем, часы/з.е.	36 / 1
Вид промежуточной аттестации	Зачет в 1 семестре